

GAME SYMPOSIUM

# LEVELUP

## DATA LITERACY AND SERIOUS GAMES

**13:00 DREI JAHRZEHNTE GAME STUDIES: EINE REISE DURCH DIE  
COMPUTERSPIELFORSCHUNG AN DEUTSCHEN HOCHSCHULEN**

Dr. Michael Mosel (UMR), Netzwerk GameLabs an Universitäten

**13:30 ERGEBNISSE UND ERKENNTNISSE AUS DER ENTWICKLUNG VON SERIOUS  
GAMES IN EINEM AKADEMISCHEN KONTEXT**

LevelUp Team Marburg

**14:30 KAFFEPAUSE IM FOYER**

Snacks & heiße Getränke

**15:00 3 JAHRE SERIOUS GAME DEVELOPMENT AN DER JLU - EIN (ZWISCHEN-) FAZIT**

LevelUp Team Gießen, Ninja Bumann, Prof. Dr. Nicole Immig

**16:00 POSTERSESSIONS & SPIELSTATIONEN**

JLU: „Dagmar’s Digital Day - A Self-Assessment Game“, „Merchants of Istanbul“ (Arbeitstitel), „Supporting Daniel“, „Unterrichtsabenteuer“, Cookbook zu Dagmar’s Digital Day, Asset-Datenbank

UMR: 1527“ (Arbeitstitel), „The Apprentice Saga“ (Arbeitsstitel), „The Social Catwork“, „Rollenspiel: Gender in der Medizin“

**FREITAG, 05.07.2024, 13:00-18:00 UHR**  
**DEUTSCHHAUSSTR. 9, 35037 MARBURG, RAUM B008**